Assistência Técnica

1 Informações Importantes

Obrigado por ter escolhido STAR FOX 64™ 3D para a Nintendo 3DS™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS, pois este contém informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

◆ Todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS e Nintendo 3DS XL.

Informações sobre Saúde e Segurança

⚠ IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo ⚠ no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia na íntegra o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para precauções relativas à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte as Informações sobre Saúde e Segurança no manual de instruções da consola.

Precauções relativas à Partilha de Informações

Ao partilhar conteúdos com outros utilizadores, não carregue, troque nem envie conteúdos ilegais, ofensivos ou que possam infringir os direitos de terceiros. Evite a utilização de informações pessoais e certifique-se de que obtém todos os direitos e autorizações necessários da parte de terceiros.

Seleção de Idioma

O idioma do jogo dependerá

daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá no jogo. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá no jogo será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

COB (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

Advertências

Ao descarregar ou utilizar esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) e depois de efetuados os pagamentos aplicáveis, o utilizador possuirá uma licença pessoal, não exclusiva e revogável para utilizar esta aplicação na Consola Nintendo 3DS. A utilização desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta dos Serviços de Rede da Nintendo 3DS.

A reprodução ou distribuição não autorizadas são proibidas. Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou acessórios não autorizados. Tal utilização poderá ser ilegal e invalida qualquer uma das garantias, representando uma violação dos seus deveres ao abrigo do Contrato de Utilização. Além disso, tal utilização poderá resultar em lesões a si próprio ou a terceiros, bem como causar danos e/ou problemas de funcionamento na sua Consola Nintendo 3DS e serviços relacionados com a mesma. A Nintendo® (assim como

os seus titulares de licença e distribuidores) não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas procedentes da utilização de dispositivos ou acessórios não autorizados.

A Nintendo respeita a propriedade intelectual de outros e pedimos aos fornecedores de conteúdos para a Nintendo 3DS que façam o mesmo. De acordo com o "Digital Millennium Copyright Act" dos Estados Unidos da América, a Diretiva sobre Comércio Eletrónico da União Europeia, e outras leis aplicáveis, a Nintendo adotou a política de eliminar, em determinadas circunstâncias e a seu próprio critério, quaisquer aplicações da Nintendo 3DS que aparentem infringir os direitos de propriedade intelectual de terceiros. Se acredita que os seus direitos de propriedade intelectual estão a ser

violados, poderá obter mais informações sobre a nossa política e conhecer os seus direitos em: ippolicy.nintendo-europe.com

Os utilizadores residentes na Austrália e na Nova Zelândia devem

CTR-P-ANRP-EUR

Controlos no Jogo

Estas instruções referem-se essencialmente ao esquema de controlo Type A (Tipo A).

Pilotar	◎
Subir/Descer	◎
Alterar perspetiva*	✚
Loop	✚ / Ⓧ (Durante a subida)
Meia-volta*	✚ / Ⓑ (Durante a subida)
Laser	Ⓐ
Travar	Ⓑ
Impulsão	Ⓧ
Lançar/ Detonar bomba inteligente	Ⓨ
Girar para a esquerda	L
Girar para a direita	R
Barrel Roll	Prima duas vezes L ou R
Receber mensagem	Tocar no ecrã tátil
Exibir o Menu de Pausa	START
Apresentar o Menu HOME	HOME

* Meias-voltas e a mudança do ângulo de visão são apenas possíveis no All-Range Mode (Modo Livre) (pág. 11).

Controlos do Giroscópio

Com os controlos do giroscópio pode subir, descer e pilotar movimentando a Consola Nintendo 3DS. Se os controlos aparentarem estar mal calibrados, coloque a consola numa posição neutra e prima suavemente Ⓑ.

Pilotar

Subir/ Descer

Ao utilizar esta aplicação terá que mover a Consola Nintendo 3DS enquanto joga. Certifique-se de que possui espaço suficiente à sua volta e de que segura firmemente a consola com as duas mãos enquanto joga. Se não tiver cuidado ao utilizar a consola, pode provocar lesões e/ou danos materiais.

Outros Controlos

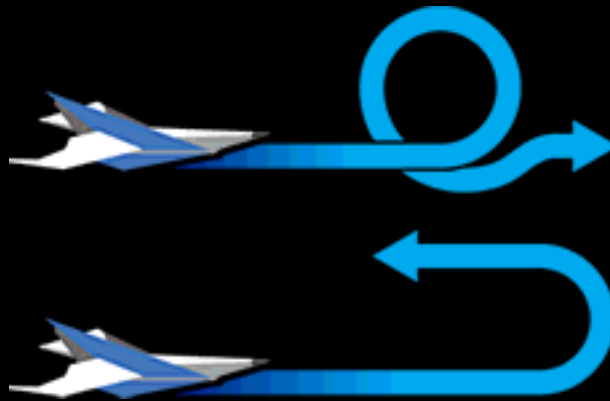
Selecionar no menu	◎
Confirmar	Ⓐ
Cancelar/ Voltar	Ⓑ
Confimar seleção	Tocar no ecrã inferior

Curvas em Alta Velocidade

Mantenha premido Ⓛ / Ⓡ enquanto vira para fazer uma curva mais apertada.

Loops e Meias-Voltas

Se fizer a nave subir consegue fazer um loop acelerando e uma meia-volta ao travar. Em alternativa, basta premir ✜ para executar um loop, ou ✜ para uma meia-volta.

✦ Meias-voltas são apenas possíveis no Modo Livre (pág. 11).

Tiros Carregados e Mísseis Teleguiados

Mantenha premido Ⓐ para carregar o laser. Quando a mira mudar de cor, prima rapidamente Ⓐ para disparar um poderoso tiro

carregado. Se um alvo inimigo ficar ao alcance enquanto carrega, a mira segui-lo-á para indicar um alvo a abater. Prima rapidamente Ⓐ ou Ⓨ para disparar um tiro carregado ou uma bomba inteligente que atingirá o inimigo.

Barrel Roll

Prima duas vezes Ⓛ ou Ⓡ para efetuar um "Barrel Roll", que permite evitar fogo inimigo.

Estes veículos são utilizados apenas em determinados níveis.

Tanque Landmaster

Os controlos principais são os mesmos da Arwing, mas mover ◎ para cima e para baixo movimenta apenas a arma. Prima Ⓛ ou Ⓡ para aterrar. Mantenha premidos simultaneamente Ⓛ e Ⓡ para pairar.

✦ O Landmaster consegue efetuar um roll, mas não consegue evitar o fogo inimigo como a Arwing. Além disso, pairar e realizar manobras de viragem rápida faz com que a barra de manobras se vá preenchendo (pág. 9).

Submarino Blue-Marine

Os controlos principais são os mesmos da Arwing. Prima Ⓨ para disparar um torpedo. O Blue-Marine não consegue disparar tiros carregados.

Prima Ⓐ no ecrã de títulos para apresentar o menu principal.

Hora atual/ Indicador de Bateria

Main Game (Jogo Principal)

Jogue o Modo História para um jogador (pág. 10).

Battle (Batalha)

Podem competir até quatro jogadores através do Download Play (Modo Download) (pág. 14). Em alternativa, selecione SINGLE PLAYER (Um Jogador) para jogar contra o CPU.

Score Attack (Ataque aos Pontos)

Selecione uma missão e veja se consegue uma pontuação alta.

Training (Treino)

Aprenda a pilotar a Arwing e teste as suas habilidades na corrida de treino.

Options (Opções)

Ajuste as definições de controlo e apague dados de gravação. (pág.6).

Guardar

A progressão do jogo será gravada automaticamente num único ficheiro.

- Não desligue a consola nem a reinicie, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD enquanto estiver a gravar. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

Apagar Dados

Apague dados selecionando OPTIONS (Opções) no menu principal (pág. 5) e selecionando ERASE ALL DATA (Apagar todos os dados).

◆ Uma vez apagados, os dados não são recuperáveis, por isso tenha cuidado.

Após o ecrã de definições de controlo, terá a oportunidade de treinar as suas capacidades de voo. De seguida, selecione um modo de jogo para começar a jogar.

✦ No ecrã de definições de controlo, pode selecionar se pretende ou não inverter os controlos cima/baixo da sua nave.

Modos de Jogo

Modo Nintendo 3DS	Este modo foi concebido para ser de fácil jogabilidade. É possível continuar neste modo.
Modo Nintendo 64	Este modo recria o desafio original da Nintendo 64.
Modo Profissional	Este modo ficará disponível após alcançar certos objetivos.

✦ O Modo Nintendo 64 e o Modo Profissional não são compatíveis com os controlos do giroscópio (pág. 2).

Continuar um Jogo

Quando voltar ao jogo principal,

selecione SAVED GAME (Jogo Gravado) para continuar o jogo a partir do ponto onde tinha ficado. Em alternativa, selecione NEW GAME (Novo Jogo) para começar o jogo de novo (substituindo os dados de gravação existentes), ou GUEST GAME (Jogo Convidado) para iniciar um jogo novo como convidado (no qual a sua progressão não será gravada).

A sua progressão e a rota atual são apresentadas no ecrã com mapa antes de iniciar a missão seguinte. Comece uma nova missão selecionando NEW MISSION (Nova Missão) no menu no Ecrã Tátil.

- ✦ Quando no ecrã do mapa, pode também premir Ⓛ ou Ⓡ para rodar o mapa.
- ✦ Prima Ⓧ para verificar as classificações atuais.

① Mapa e rota atual

A cor da rota indica o nível de dificuldade, sendo azul o mais fácil, amarelo o médio e vermelho o mais difícil. A missão seguinte é indicada por ▼.

② Resultados da missão

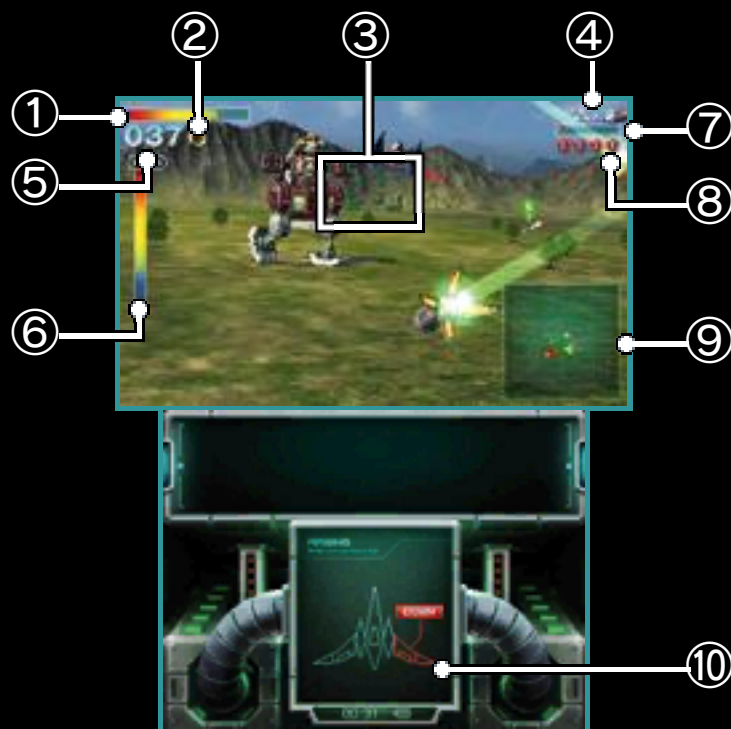
Mostra os membros da equipa que completaram a missão com as suas Arwings intactas, representados pelas suas iniciais (pág. 13) e o número de disparos bem sucedidos durante a missão.

③ Estado atual

Mostra o número total de disparos bem sucedidos, o número recorde de disparos bem sucedidos e o número de naves restantes.

④ Menu

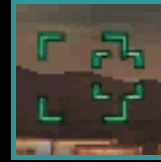
New Mission (Nova Missão)	Inicie a próxima missão.
Alternative Mission (Missão Alternativa)	Altere para uma rota com um nível de dificuldade mais baixo.
Last Mission (Última Missão)	A partir da segunda missão, poderá repetir a última missão, mas perderá uma nave se o fizer.
Main Menu (Menu Principal)	Saia do jogo e regresse ao menu principal.

O Ecrã 3D mostra a Arwing (ou o Landmaster / Blue-Marine) e tudo o que se encontra ao seu redor. As mensagens recebidas e outras informações são apresentadas no Ecrã Tátil.

① Barra de Proteção

Mostra os escudos restantes da nave.

② Anéis dourados recolhidos (pág. 12)

③ Mira

Os tiros disparados passarão entre as retículas.

④ Veículos Restantes

⑤ Número de disparos bem sucedidos

⑥ Barra de Proteção do Inimigo

Apresentada apenas durante uma batalha com um boss.

⑦ Barra de Manobras

Esta barra vai-se preenchendo sempre que acelerar, travar, fizer uma meia-volta ou um loop. Apenas será possível utilizar estas técnicas novamente assim que a barra estiver vazia.

⑧ Bombas Inteligentes Restantes

⑨ Radar

Apresentado no Modo Livre (pág. 11).

⑩ Estado das Asas

As asas poderão partir-se se sofrerem demasiados danos. O poder do laser regressará ao seu nível mais básico e o desempenho

de voo da Arwing ficará reduzido.

Menu de Pausa

Durante uma missão, prima START para visualizar o menu de pausa. Pode selecionar entre reiniciar a missão (perderá uma nave), suspender o jogo ou verificar os controlos.

✦ Não conseguirá suspender o jogo no Modo Nintendo 64, no Modo Profissional ou no Jogo Convidado.

No menu de pausa, toque no painel relevante no Ecrã Tátil para inverter os controlos do ◎ para subir e descer, ativar e desativar os controlos do giroscópio, ou ativar e desativar a mira.

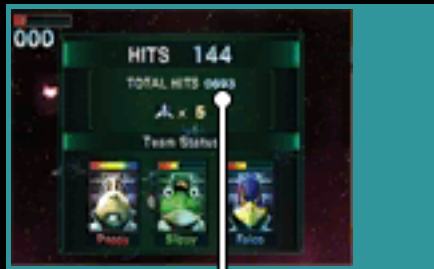
No jogo principal, irá avançando pela história, um ataque planetário de cada vez.

Progressão da Missão e Rotas Alternativas

Partindo do planeta Corneria, a história levá-lo-á de missão em missão enquanto avança em direção a Venom. A rota até Venom pode mudar dependendo das ações efetuadas em cada missão, o que pode fazer com que a história se desenrole de modo diferente. Jogará missões diferentes e o nível de dificuldade do jogo não será o mesmo.

Ultrapassar uma Missão (Mission Complete/Mission Accomplished)

Após terminar uma missão, poderá ver o estado dos outros pilotos Arwing, o número de disparos bem sucedidos e o número de veículos restantes em jogo. Para além disso, quando se encontrar na sua Arwing o escudo e o estado das asas (pág. 9) serão completamente restaurados.

- A missão seguinte dependerá da mensagem apresentada no fim da missão atual – Mission Complete (Missão Completa) ou Mission Accomplished (Missão Concluída).

Mostra o número total de disparos bem sucedidos contra alvos nas missões terminadas até ao momento. Conseguirá uma nave adicional por cada 100 disparos bem sucedidos.

Ser Abatido e Fim do Jogo

À medida que o seu veículo sofre danos, a barra de proteção diminuirá. Se se esvaziar completamente, o número de veículos restantes é reduzido a um, e terá de recomeçar a missão do início (ou a partir do ponto de gravação). Se o seu último veículo for destruído, será o fim do jogo.

✦ No Modo Nintendo 3DS, pode continuar mesmo após o fim do jogo.

✦ Se decidir não continuar e tiver conseguido disparos bem sucedidos suficientes para chegar aos dez primeiros na lista de pontuações, o seu nome e pontuação máxima poderão ser registados nas classificações do jogo.

Existem dois modos de voo diferentes e por vezes um único nível poderá alternar entre os dois.

Modo 3D Scroll

Ponto de Gravação

Neste modo, a nave mover-se-á sempre para a frente. Durante a missão, encontrará um ponto de gravação. Voe através deste e, se a sua nave for abatida, retomará o jogo nesse ponto.

Modo Livre

Este é um modo de combate livre, jogado numa zona em forma de quadrado.
Se a sua Arwing atingir a extremidade da zona de combate, dará automaticamente meia-volta.

Os seguintes itens podem surgir numa missão:

Silver Ring (Anel Prateado)

Reabastece parte da barra de proteção (pág. 9).

Middle Supply (Abastecimento Médio)

Reabastece uma parte maior da barra de proteção.

Gold Ring (Anel Dourado)

Reabastece parte da barra de proteção. Recolha três para aumentar o tamanho da barra de proteção. Recolha mais três para receber uma nave extra.

Smart Bomb (Bomba Inteligente)

O número de bombas inteligentes aumentará em um.

Laser

Melhora os lasers normais para lasers duplos, e os lasers duplos para lasers potentes.

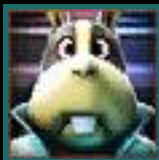
Wing Repair (Reparação das Asas)

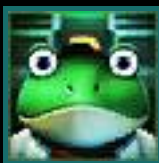
Repare as asas da sua Arwing se estiverem danificadas (pág. 9).

Supply Container (Caixa com Itens)

Estas caixas irão aparecer quando receber uma mensagem. Destrua-as para receber um item de grande utilidade.

Fox tem três companheiros que o irão acompanhar e ajudar nas suas missões.

Peppy (P)

Peppy oferece conselhos estratégicos sobre como avançar no nível e os pontos fracos dos inimigos.

Slippy (S)

Durante um combate com o boss, Slippy apresenta uma análise dos escudos do boss. Quando não está a voar com a equipa, a barra de proteção do boss (pág. 9) não surge no ecrã.

Falco (F)

Falco tem a chave para uma rota alternativa. Ajude-o no início, e a probabilidade de descobrir a rota mais difícil será maior.

Danos nos Companheiros de Equipa e Abandono de Missões

Cada um dos companheiros de equipa do Fox tem uma barra de proteção que diminuirá se for atingido por fogo inimigo. Se a barra de proteção ficar totalmente vazia, esse companheiro de equipa abandonará a missão. Deste modo, ficará indisponível para participar na missão seguinte, uma vez que a sua Arwing terá de ser reparada.
O estado atual dos companheiros de equipa do Fox pode ser verificado a qualquer altura no menu de pausa.

✦ As barras de proteção dos companheiros de equipa presentes no final da missão serão parcialmente recuperadas antes da missão seguinte, em quantidade proporcional ao número de disparos certeiros efetuados na missão atual.

① Companheiro de equipa ausente

② Barra de proteção do companheiro de equipa

Modo Batalha (Modo Download)

Pode desafiar até três amigos com Consolas Nintendo 3DS para uma batalha em Modo Livre (p. 11). Um dos jogadores terá de ter uma cópia da aplicação.

Do que vai precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;

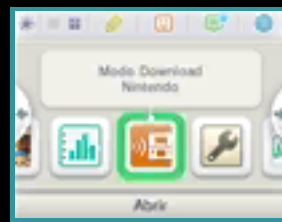
- Uma cópia da aplicação.

Configuração

Consola anfitriã

No menu principal (pág. 5), selecione Batalha e depois Modo Download. Quando estiverem reunidos todos os jogadores, selecione START GAME (Iniciar Jogo) para dar início ao download.

Consola(s) convidada(s)

1 No Menu HOME, toque no símbolo do Modo Download e, de seguida, toque em OPEN (Abrir).

2 Toque no símbolo da NINTENDO 3DS.

3 Toque no símbolo STAR FOX 64 3D.

◆ Pode ser necessário efetuar uma atualização da consola. Siga as instruções no ecrã para iniciar a atualização. Se surgir uma mensagem durante a atualização da consola a indicar que não foi possível estabelecer ligação, proceda à atualização da consola a partir da aplicação Definições da Consola.
Para mais informações sobre a atualização da consola, consulte o Manual de Instruções.

Depois de confirmar as definições de controlo (pág. 7), selecione se quer utilizar ou não os controlos do giroscópio e selecione as condições para a vitória. Quando concluir as definições, selecione OK para dar início à batalha.

Condições para a Vitória

Survival (Sobrevivência)

Quando um jogador é abatido, fica fora de combate. O último piloto sobrevivente é o vencedor.

Point Battle (Batalha por Pontos)

O jogador acumula um ponto por cada vez que abate um rival. O primeiro jogador a atingir o número de pontos definido é o vencedor.

Time Battle (Batalha Contrarrelógio)

O jogador que consiga abater o maior número de adversários no tempo limite definido é o vencedor.

Definições de Batalha

Todas as definições são escolhidas pelo jogador anfitrião, com exceção

para o modo como os símbolos dos jogadores são apresentados e o tamanho da barra de proteção de cada jogador.

Time Limit/Points (Limite de Tempo/Pontos)

Defina a duração da batalha ou o número de pontos necessários para vencer.

Itens

Defina se os itens aparecem durante a batalha ou não.

Com (Computador)

Defina o nível de habilidade dos jogadores controlados pelo computador. Apenas pode ser definido se existirem menos de quatro jogadores humanos.

Stage (Nível)

Escolha um nível para a batalha ou selecione RANDOM (Aleatório).

Player Icons (Símbolos dos Jogadores)

Defina se os símbolos dos jogadores rivais devem ser apresentados sempre, ou apenas quando estes estiverem próximos.

Barra de Proteção

Os jogadores mais confiantes podem reduzir o tamanho da sua barra de proteção (pág. 9).

① Coroa do Primeiro Classificado

Indica qual é o jogador que se encontra em primeiro lugar.

② Posição Atual

③ Estado dos Jogadores

Mostra informações sobre o estado, tais como os níveis das barras de proteção (pág. 9), os pontos adquiridos e a posição atual.

④ Itens

Apresentado depois de apanhar um item. Prima Ⓨ para o utilizar.

⑤ Definições

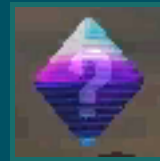
Estas definições são as mesmas do menu de pausa durante o jogo principal.

Informações Sobre o Rival em Modo Download

No Modo Download, serão apresentadas informações sobre o estado do rival em simultâneo com um vídeo da cara do jogador, tirado com a câmara interior da sua Nintendo 3DS. Se não pretender utilizar esta caraterística, pode desativá-la nas Definições da Consola após ter efetuado o download do jogo.

Power-Ups

Voe em direção a uma caixa de itens, como a que se encontra à direita, para apanhar um power-up aleatório. Prima Ⓨ para o utilizar. Cada power-up tem um efeito diferente.

17 Informações de Contacto

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com